

受験生に魅力を伝える！ 長岡造形大学視覚デザイン学科の Web サイトを作ろう！

企画書

学籍番号 203090

氏名 早川日向花

どんな受験生を対象にしていますか？

まだ本当に何をしたいのかが決まっておらず迷っている人。

サイトの目的はなんでしょう？

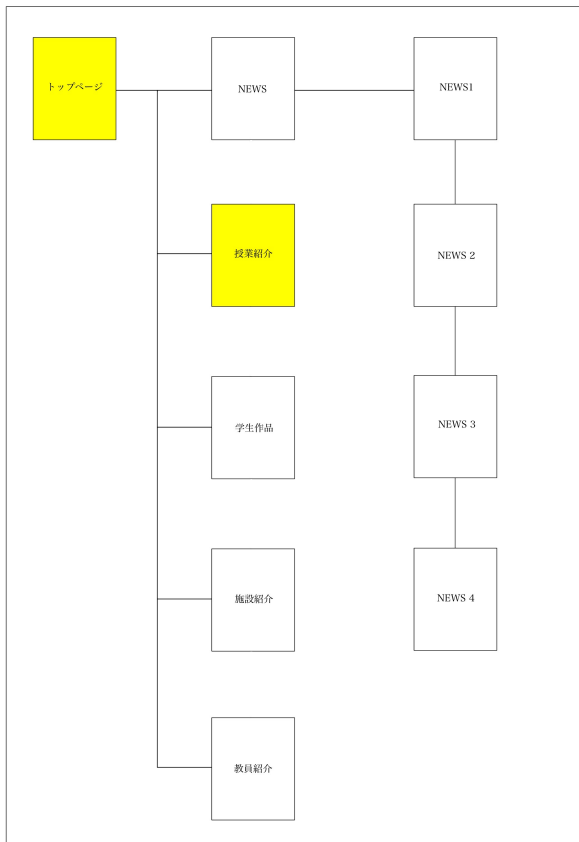
視覚デザイン学科で学べる範囲の広さを紹介し潰しが効くことをアピールすることで、『ここなら自分のやりたいことを見つけられるかも！』と思ってもらう事。

どんなコンテンツがありますか？

授業、学生作品、施設、教員の紹介と、直近のニュース

サイトのコンセプト（ねらい）を一文で言うと？

私の『やりたいが見つかる』学科
をアピール



NEWS



タイトル



タイトル



タイトル



タ

授業紹介

学生作品

施設紹介

教員紹介



視覚デザイン学科



授業紹介

視覚デザイン学科は枠組みにとらわれず、幅広い分野について学ぶことができます。とは言っても、一体どの授業がどんな分野と関わっているのかわからない点も多いかと思います。そこでこのページでは視覚デザイン学科の学科科目と各分野とのつながりを一覧表にして紹介いたします。

平面分野…**ピンク** 平面立体混合分野…**黄** 他学科分野…**緑**

- ・視覚デザイン概論 全般の知識
- ・視覚コンピュータ基礎演習 デジタルを通した作品全般の基礎
- ・基礎造形実習II 全般の実習、美術表現
- ・視覚コンピュータI ロゴ、パッケージ
- ・視覚コンピュータII アニメーション、エディトリアル、Web、3Dモデル、立体製品、立体作品
- ・視覚デザイン特別講義 全般の知識
- ・視覚デザイン基礎演習I・II 全般の中から選択、他学科的な要素及びディスプレイデザイン
- ・写真 写真、広告
- ・描写基礎 イラスト、アニメーション、絵画的基礎
- ・映像I 実写動画、広告
- ・映像II アニメーション、3DCG、イラスト、広告、デジタルアート
- ・視覚デザイン論 全般の知識
- ・Webデザイン Web、広告
- ・タイポグラフィ 実写動画、広告、ロゴ、パッケージ、エディトリアル、Web、ブランディング
- ・描写表現 イラスト、アニメーション、絵画的基礎
- ・伝達デザイン演習I・II 広告、ロゴ、パッケージ、ブランディング、実写動画、アニメーション、イラスト、写真、Web、エディトリアル、3DCG、ディスプレイデザイン
- ・表現デザイン演習I・II 実写動画、アニメーション、イラスト、写真、エディトリアル、3DCG、デジタルアート、美術品の要素
- ・サウンドデザイン 実写動画、アニメーション、広告、デジタルアート、ディスプレイデザイン
- ・コマーシャル演習 実写動画、アニメーション、広告、イラスト、ブランディング、3DCG、ディスプレイデザイン